Área Temática: geografía

Objetivo: La idea es que el chico aprenda mediante repetición, las capitales de las provincias

Destinatarios: Cualquier chico que ya sepa leer

Institución: La idea es un juego sencillo, que no tenga muchas complicaciones en cuanto a la interfaz , por lo tanto podría utilizarlo solo. Sin necesidad de supervisión.

Estrategia: Es un juego de memoria, al estilo de unión de parejas, en donde las parejas en vez de ser la misma imagen son: Una provincia y su capital, o un pais y su capital.

Los niveles se pueden seleccionar, mientras mas cartas elegimos mas cantidad de puntos podemos lograr. Las cartas vienen acompañadas de una imagen, para ayudar a seleccionar bien la pareja.

Forma del juego: se utiliza el mouse para jugar.

Reglas del juego: Aparecen las cartas, el chico tiene que hace click en las cartas y encontrar parejas, cada 30 segundos le desaparece una carta y si encuentra parejas con una diferencia de al menos 3 seg entre ellas se duplica el puntaje ganado por la carta, al finalizar se ve si su puntaje alcanza a entrar en los maximos, si es asi se le pide el nombre, si no volvemos a la selección de nivel .